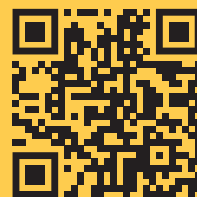


ゲーム概要

このゲームでは、各プレイヤーは活気のあるアパートにカラフルな部屋をどんどん建てていきます。部屋のブロックカードを取って配置し、特徴アイコンを上手くつなぐことで得点を獲得します。同じ色のブロックをつないでいくと住民が増えるので大量得点のチャンスです！



かんたん
マニュアル
(英語)



内容物



住人タイル × 40



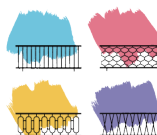
スコアトークン × 12



特徴アイコン



ルームカラー



空き部屋

ブロックカード × 64

ゲームの準備

- 1: ブロックカードをよく混ぜて各プレイヤーに2枚ずつ配り手札とします。残ったブロックカードは、ブロックカード山札として場の中央に置き、その横に4枚公開して置きます。
- 2: 住人タイルをウラ向きでよく混ぜて住人タイル山札とし、ブロックカード山札の上に置きます。その横に5枚公開して置きます。
- 3: スコアトークンを種類ごとに分けて数字が分かるように適当な位置に置きます。
- 4: 最近、最も高い階にのぼったプレイヤーをスタートプレイヤーとしてゲームを開始します。



ゲームの流れ

各プレイヤーは、自分の前にブロックカードを配置してアパートを建てていきます。このとき、部屋にある特徴アイコンをつなげることでポイントを獲得することができます。

すべてのプレイヤーが縦4枚 × 横3枚のブロックカードを配置したらゲームが終了し、最もポイントの高いプレイヤーの勝利です。



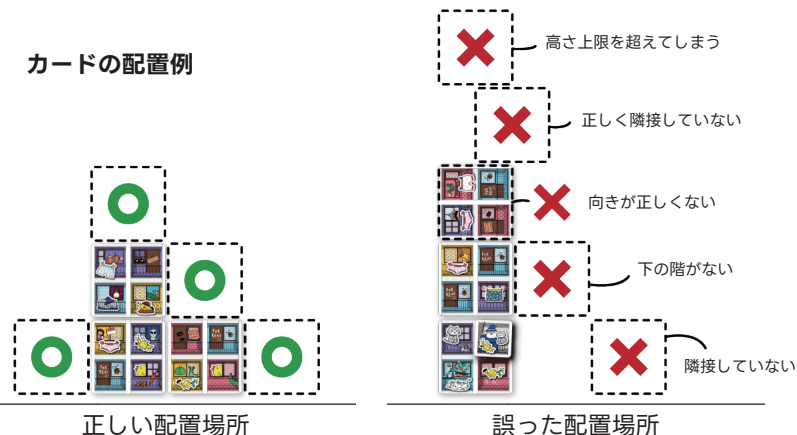
手番の流れ

手番は時計回りに移ります。自分の手番では、手札にある2枚のブロックカードのうち1枚を自分のアパートに配置します。各ブロックカードは両面が対称となっており、どちらの面で置くことも可能です。

カードを配置するためのルールは以下のとおりです。

- ・ カードの向きは正しく配置してください。可能な限り下の階層に配置し、下の階層がないところへは配置できません。
- ・ 必ず既に配置したカードの最低1枚と隣接するように配置してください。

カードの配置例



カードを配置したあと、以下の条件を満たしているか確認します。

- 1：縦か横で同じ色の部屋が4つ以上つながっている。
- 2：1でつながっている部屋の中に空き部屋がある。



この2つの条件を満たしている場合、住人タイルを1つ選んでつながっている空き部屋に配置する必要があります。住人タイルには色は存在せず、条件を満たしている場合、1回の手番中に好きな順番で複数枚配置することができます。公開された住人タイルが空いたらすぐに補充します。

住人タイルの配置例

このターンでは5つの部屋がつながりました。Aに住人タイルを配置した場合、まだ4つの部屋がつながっていて条件を満たしているため、Bに住人タイルを配置することができます。ですが、先にBに配置してしまった場合、つながっている部屋は2つずつになるため、後からAに住人タイルを配置することはできません。



ブロックカードと住人タイルを配置したあと、対角線の部屋も含めて自分のアパートにあるつながっている特徴アイコンの列に含まれるのアイコン数分のスコアトークンを獲得することができます（6個/8個/10個）。獲得したトークンは、対応する列の上に置いてください。以降その列で使った特徴アイコンは他の列で使うことはできず、アイコンを追加してより大きい数字のトークンを獲得することもできません。1つの部屋の中に複数の特徴アイコンがある場合、その部屋を複数の列に含むことができます。また、条件を満たす限り該当のスコアトークンを複数獲得して置くことができます。

その後、公開されているブロックカードもしくは山札から1枚引き、手札に加えて手番を終了します。ゲームの最後の手番ではこれをスキップします。公開されたブロックカードが空いたらすぐに補充します。

ゲームの終了とポイント計算

すべてのプレイヤーが、縦4枚×横3枚のカードを自分のアパートに配置したらゲームが終了しポイント計算をします。ポイントはアパートに配置しているスコアトークンの数字（①）とスコアトークンの列に換算していない部屋の中で4つ以上つながっている特徴アイコンの種類ごとに2ポイント（②）を獲得し、計算します。



最も多くポイントを獲得したプレイヤーがゲームに勝利します。同点の場合は、その中で住人タイルが多いプレイヤーの勝利です。

5人用ルール

5人でプレイする場合、最後から2番目のターンからブロックカードを引かず、手札を使い切ってゲームを終了します。

ビルディングブロックルール

このルールでは、ブロックカード同士が最低1マス分隣接していればカードを配置することができます。完全に下の階がないところへは配置できません。



1人用ルール

1人用ルールで遊ぶ場合、コンピューター（オートブロック）と対戦します。勝利するにはしっかりと通常ルールを把握している必要があります。また、オートブロックを2～4人用ゲームに追加して5人用ゲームとして遊ぶことやオートブロックに対全プレイヤーとして遊ぶこともできます。オートブロックの合計ポイントを上回った場合、勝利します。



ゲームの準備は基本的に同じですが、公開されているブロックカードと住人タイルは縦に並べます。その後、オートブロックがポイントを獲得できない特徴アイコンを適当に1つ決めます。通常ルールどおりプレイヤーの手番では、ブロックカードを配置したら公開されているブロックカードから1枚引きます（①）。その後上から下にブロックカードを空いている箇所にスライドさせます（②）。空いた箇所に山札から補充します（③）。住人タイルが獲得された場合、同じ動作を行います。

プレイヤーの手番が終わったら、オートブロックの手番になります。ブロックカードの一番下のカードを捨て札にして、住人タイルの一番下のタイルをオートブロックが獲得します。住人タイルにある特徴アイコン1つにつき2ポイントを獲得し、特徴アイコンのポイント数と同じスコアトークンを獲得します。同じ種類でより大きいスコアトークンを獲得できる場合、すでに持っているスコアトークンを戻して獲得します。まれにオートブロックが1種類の特徴アイコンで16ポイントを獲得する場合、10ポイントのスコアトークンに加え、6ポイントのスコアトークンを獲得します。

オートブロックの獲得ポイント



12回ずつ手番を行ったらポイント計算を行います。プレイヤーのポイントは通常ルールと同様です。オートブロックは獲得しているスコアトークンのポイントのみとなります。よりポイントの高い方の勝利です。さらにチャレンジしたい場合は、グランドオートブロックに挑戦してみましょう！グランドオートブロックはすべてのスコアトークンがポイント対象となります。