



Quick to learn ▶▶



電子日本語ルールお提供  
掃碼查看中文規則書

## 게임의 개요

인생은 짧습니다. 당신이 얼음 큐브라면 더 짧겠죠. 냉장고 밖에서는 오래 버티지 못하지만, 어쨌든 '큐브멜트'는 바깥으로 나왔습니다. 이 얼음은 작은 물웅덩이로 변하기 전 최대한 인생을 만끽하며 긍정적인 흔적을 남깁니다.

< 큐브멜트 > 게임에서, 플레이어는 사랑과 모험을 원하는 귀여운 얼음 큐브인 큐브멜트가 되어 주사위로 게임을 플레이합니다. 물웅덩이로 녹아 버리기 전에 여러분의 인생 목표를 이룰 수 있을까요?

## 게임 구성품



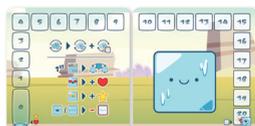
큐브멜트 주사위 6 개

❤️ ×5

★ ×5

❄️ ×5

토큰 15 개  
(3 종류의 토큰 각 5 개씩)



앞면  
기본

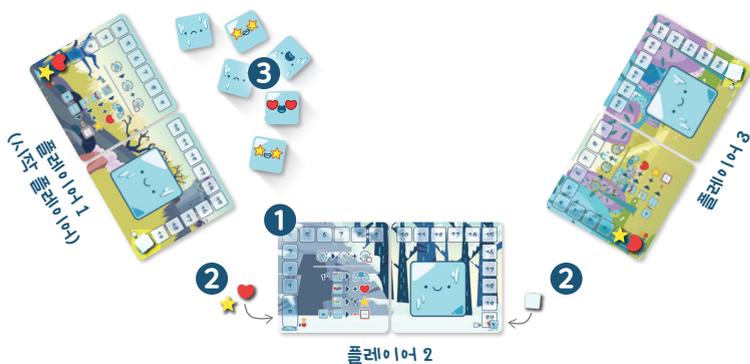


뒷면  
상급자용

플레이어 게임판 10 장  
(2 장씩 1 세트)

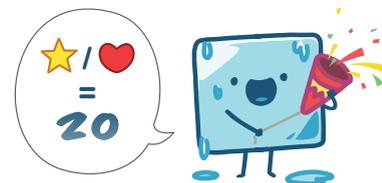
## 게임 준비

- 각 플레이어는 서로 짝이 맞는 플레이어 게임판 2 장을 가져와 자신의 앞에 둡니다. 모든 플레이어는 합의하여 기본 게임을 할 것인지 풀 버전 게임을 할 것인지 결정합니다. 기본 게임을 플레이한다면, 옷을 입지 않은 큐브멜트 그림이 있는 쪽의 게임판을 나란히 붙여 놓습니다. 풀 버전 게임을 플레이한다면, 옷을 입은 큐브멜트 그림이 있는 쪽의 게임판을 나란히 붙여 놓습니다. 풀 버전 게임 규칙은 이 게임 모드의 추가 규칙 아래쪽을 참조하세요.
- 각 플레이어는 3 가지 색상의 토큰을 각각 1 개씩 가져옵니다. **파란색 큐브멜트 토큰** ❄️ 을 20 번 칸에 놓고 **빨간색 사랑 토큰** ❤️ 과 **노란색 모험 토큰** ★ 을 0 번 칸에 놓습니다.
- 여러분이 선호하는 방법으로 시작 플레이어를 결정하세요. 우리는 가장 최근에 얼음이 들어간 음료를 마신 사람을 시작 플레이어로 할 것을 추천합니다. 시작 플레이어가 게임을 시작할 수 있도록 주사위 6 개를 줍니다. 이제 게임 준비가 모두 끝났습니다!



## Flow of the Game

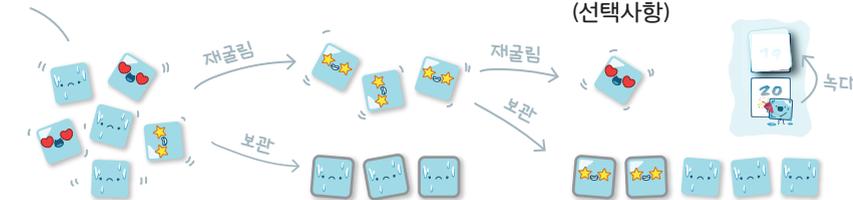
이 게임은 시작 플레이어부터 시작해 시계방향으로 차례를 가집니다. 각 플레이어의 차례는 주사위를 굴리고 주사위 굴림 결과를 해결하는 것으로 이루어져 있습니다. 플레이어는 녹아 버리지 않기 위해 최선을 다하면서도 사랑 ❤️ 과 모험 ★ 을 찾는 큐브멜트가 되어 게임을 플레이합니다. 게임은 한 플레이어가 사랑 또는 모험 점수 20 점을 얻거나, 한 플레이어의 멜트 토큰이 0 번 칸에 도달해 녹아 버리면 즉시 끝납니다!



## Flow of a Turn

각 플레이어는 자신의 차례에 주사위를 굴리고 그 굴림 결과를 해결합니다. 플레이어의 차례가 되면, 아래의 4 단계를 따릅니다.

- 1 주사위 굴리기
- 2 무료로 1회 재굴림 (선택사항)
- 3 큐브멜트 토큰을 1칸 전진시키고 두 번째로 재굴림 (선택사항)



- 4 주사위 굴림 결과 해결하기 (다음 쪽에서 더 자세히 설명합니다)



2-3번 단계에서 어떤 주사위를 재굴림하고 보관할지는 여러분이 선택할 수 있어요.



## 주사위 효과

각 주사위는 4 가지 면이 있으며, 각 면의 효과는 다음과 같습니다 :



하트 뽕뽕 눈빛  
1 사랑 획득



반짝 별 눈빛  
1 모험 획득



시무룩한 표정  
멜트 토큰 1 칸 전진



축 처진 표정  
멜트 토큰 1 칸 전진



참고 : 시무룩한 표정과 축 처진 표정은 동일한 효과를 가지고 있지만, 다음 단계에서 과반수 면을 따질 때에는 서로 다른 면으로 취급합니다.

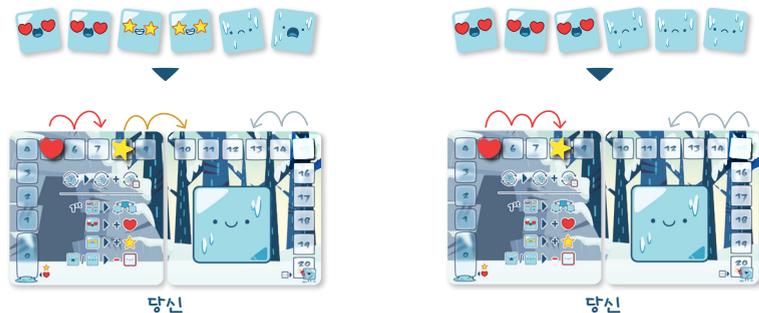
## Resolving the Dice

우선, 다른 면보다 더 많이 나온 면이 과반수를 차지하는지 확인합니다 ( 예 : 한 면을 4 개 굴렀거나, 같은 면을 3 개 굴렀고 다른 모든 면이 2 개 이하로 나왔을 경우 ).

과반수 면이 있다면, 당신 대신 당신 왼쪽과 오른쪽 플레이어가 그 주사위의 효과를 얻습니다. 그 후, 당신은 과반수 면이 아닌 모든 주사위의 효과를 얻습니다.



과반수 면이 없다면, 당신이 모든 주사위의 효과를 얻습니다.



## End of the Game and How to Win

게임은 한 플레이어가 사랑 ♥ 또는 모험 ☆ 점수 20 점을 얻거나, 한 플레이어의 멜트 토큰 0 이 0 번 칸에 도달하면 즉시 끝납니다.

1명 이상의 플레이어가 사랑 ♥ 또는 모험 ☆ 점수 20 점을 얻었다면 모두 즉시 게임에서 승리합니다.



1명 이상의 플레이어가 멜트 토큰이 0 에 도달했다면 다른 모든 플레이어는 각자의 사랑 ♥ 과 모험 ☆ 값을 확인합니다. **그중 가장 낮은 값이 각자의 최종 점수가 됩니다.** 최종 점수가 가장 높은 플레이어가 승리하고 가장 균형 잡힌 인생을 만끽합니다! 동점일 경우, 함께 승리합니다.



## Full Game

우리는 기본 게임을 1 번 이상 ( 해 보세요, 금방 끝납니다 ! ) 플레이하고 나서 이 모드를 플레이할 것을 추천합니다. 이 고급 게임에서, 각 플레이어는 고유한 특수 능력을 가지게 됩니다. 플레이어는 자신의 특수 능력을 게임 중에 여러 번 사용할 수 있습니다. 아래를 보세요 :

**고양이**  $3+ \heartsuit / \star \rightarrow + \heartsuit / \star$   
당신과 이웃한 플레이어(들)이 주사위 굴림에서 사랑 또는 모험 점수를 3 점 이상 얻었다면, 그 플레이어들이 얻은 종류의 점수 1점을 얻습니다.

**드래곤**  $-n \square \rightarrow + 2 \heartsuit / 2 \star$   
당신이 이웃한 플레이어(들)을 녹게 만들었다면, 사랑 또는 모험 점수 2점을 얻습니다.

**기사**  $-2+ \square \rightarrow + \square + \heartsuit / \star$   
아무 플레이어의 주사위 굴림으로 당신의 멜트 토큰이 2칸 이상 전진했다면, 멜트 1칸 전진을 무시하고 사랑 또는 모험 점수 1점을 얻을 수 있습니다.

**닌자**  $5+ \square \rightarrow + 1st$   
당신이 한 종류의 면을 5개 이상 굴렀다면, 그 과반수 면의 효과를 얻는 것을 선택할 수 있습니다. 그렇게 하면, 다른 플레이어는 남아 있는 다른 주사위의 효과를 얻습니다.

**유니콘**  $4 \neq \rightarrow + 2 \heartsuit / 2 \star$   
당신이 서로 다른 4개 면을 모두 굴렀다면, 사랑 또는 모험 점수 2점을 얻습니다.

1인 게임 규칙과 더 많은 코믹스를 보고 싶다면, 이 QR 코드로 우리 게임 페이지에 접속하세요!

